

PROGRAMME - AUTODESK REVIT ARCHITECTURE

1- Interface Graphique

- Interface graphique en projet
- Interface graphique en projet - Menu et Infocenter
- Interface Graphique en projet - Ruban
- Interface graphique en projet - Propriété, arborescence et barre d'état
- Interface graphique en projet - Disque navigation, espace dessin et barre de contrôle
- Interface graphique en familles
- Interface graphique - Résumé

2- Éléments et familles

- Introduction
- Les quadrillages
- Création et modifications de murs
- Création et modifications de portes
- Création et modifications de fenêtres
- Étiquettes par catégories
- Ajouter et modifier des composants
- Ajuster et prolonger des éléments

3- Modélisation

- Créer des toits
- Créer des plafonds
- Créer des sols
- Fonction "Modify" - Déplacer
- Fonction "Modify" - Copier
- Fonction "Modify" - Aligner
- Fonction "Modify" - Miroir
- Fonction "Modify" - Réseau
- Créer des escaliers
- Les Garde-corps

4- Vues

- Changer l'échelle de vue
- Changer le niveau de détail
- Setter visibilité/Graphisme
- Identifier le plan de coupe d'une vue
- Utiliser les niveaux
- Créer des plans de vue
- Créer des coupes et des vues d'élévation
- Créer des vues 3D
- Créer des vues de dessin



+225 0501536805



info@ateliervdesign.org



www.ateliervdesign.org

ATELIER V DESIGN

Conception-Renovation-Amenagement d'Espace

5- Documentation

- Ajouter ou modifier des textes
- Ajouter et modifier des cotes
- Créer une feuille
- Placer des vues sur une feuille
- Nomenclature des portes et fenêtres

6- Création d'un projet